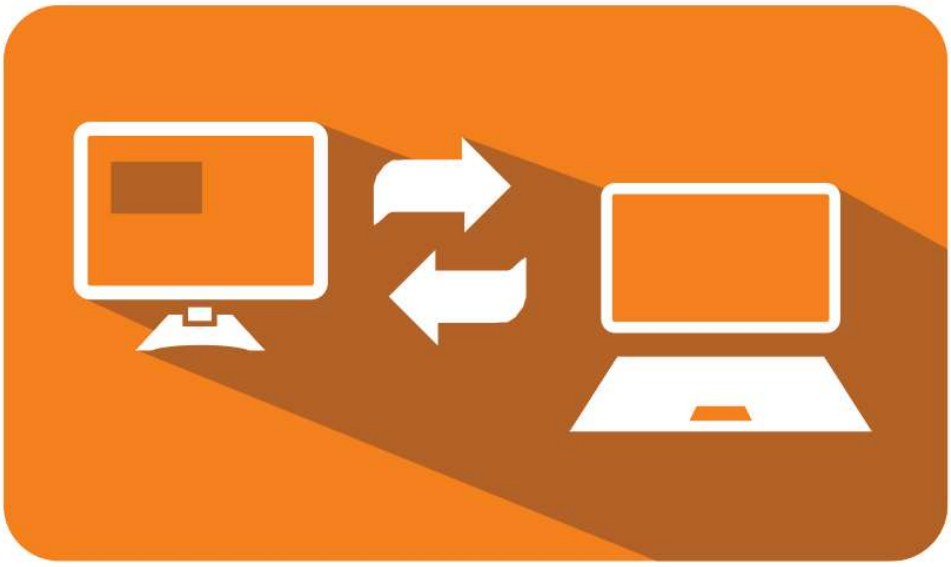
MANUAL

Uso e Instalación

Software LEGO



Versión 1.4.2.3

Acerca de este manual

La información contenida aquí le ayudará a resolver problemas y a usar mejor y más productivamente su indicador de peso.

El no-cumplimiento de las indicaciones vertidas en este manual, podría ocasionar un mal funcionamiento del indicador.

Servicio y soporte técnico

No dude en comunicarse con nosotros o cualquiera de nuestros representantes.

Tenga en cuenta que sólo servicio técnico autorizado puede abrir el equipo. En caso de verificarse la rotura del precinto por el organismo de control, la calibración perderá su carácter legal (Res. S.C.T. 49/2003 - Argentina).

Advertencias

Debido al uso de energía eléctrica, un uso inadecuado puede ser perjudicial para la salud.

Asegúrese que la alimentación sea la correcta, con toma a tierra y con bajo nivel de ruido.

Desconecte el equipo de la red de energía eléctrica antes de reemplazar el fusible, limpiarlo o si necesita abrirlo.

No coloque este producto en lugares donde algún cable pueda ser pisado o arrastrado.

Nunca introduzca objetos o vierta líquidos dentro del cabezal.

Nunca conecte en el puerto USB un dispositivo no soportado por el indicador.

Recomendaciones previas

Asegúrese que el/los sensores de carga sean compatibles con los requeridos.

Cuando utilice este equipo como parte de un sistema, el diseño de éste debe ser supervisado por personal idóneo que esté familiarizado con el funcionamiento de todos los componentes que lo conforman.

SIPEL SRL no se responsabiliza por daños que pueda ocasionar el uso indebido de este indicador.

La información vertida en este manual está sujeta a cambios sin previo aviso.

Índice

Instalación 5
Requisitos 5
Instalador 5
Actualización de versiones 7
Activación de Licencia 8
Entorno 11
Ventana de Equipos 12
Ventana de PLU 19
Recetas 28
Auditorías 31
Formularios 38
Descargas 40

Instalación

Requisitos

Lego es compatible con sistemas Windows 7 Service Pack 2 o superior, tanto versiones de 32 como 64 bits.

Para ejecutar el programa se necesita tener instalados ciertos productos que se incluyen dentro del paquete de instalación. Puede ignorar los que tenga instalados previamente:

- .Net Framework v4.5: entorno de ejecución.
- SQL Server Compact v4.0: base de datos portátil.

Instalador

- Instalador Web

Solo para computadoras con acceso a internet al momento de la instalación.

Descargue el archivo LegoInstal_WEB.zip, una vez descargado abra y descomprima los archivos. Luego ejecute setup.exe

El instalador se ocupará de cada pre-requisito faltante de manera automática, descargando los archivos necesarios desde internet e instalándolos, y posteriormente instalará el software Lego.

El instalador crea un acceso directo en el escritorio de la PC donde se podrá abrir el programa.

Instalador Offline

Dentro del CD que fue entregado o vía web se encuentra el archivo LegoInstal_OFFLINE.zip.

Una vez descargado, copiado desde otra PC con acceso a internet o desde el CD, abra y descomprima los archivos y ejecute setup.exe

El instalador se ocupará de cada pre-requisito faltante de manera automática y posteriormente instalará el software Lego.

El instalador crea un acceso directo en el escritorio de la PC donde se podrá abrir el programa.

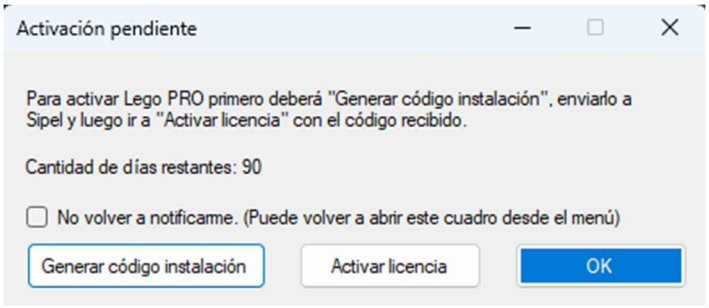
Actualización de versiones

Para actualizar versiones de softwares, como buena práctica se recomienda, copiar la carpeta donde se encuentra instalado (C:\Sipel\Lego) en alguna otra ruta de su PC (ejm: C:\Users\User\Documents), luego se debe ejecutar el instalador descargado desde la página de Sipel. Al finalizar la instalación nueva le indicara, si es necesario, que se debe actualizar la base de datos.

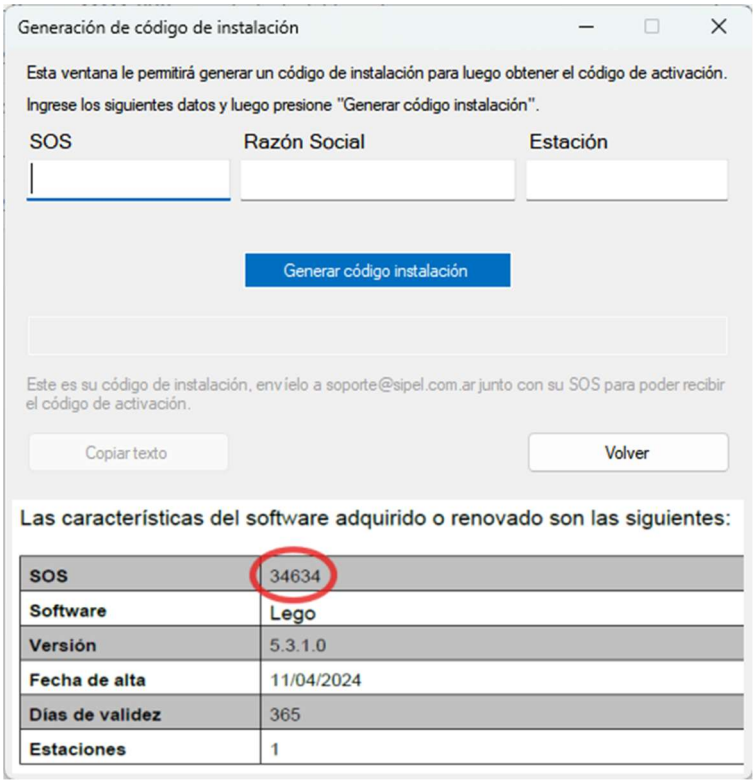
Esto solo actualizara con las tablas nuevas, no perderá los datos que tenga guardado.

Activación de Licencia

Para activar la licencia de su LEGO, al instalar y abrir el programa, se encontrará con la siguiente ventana:



Debe presionar el botón que dice “Generar código de instalación”, y se mostrará una ventana emergente como la siguiente:



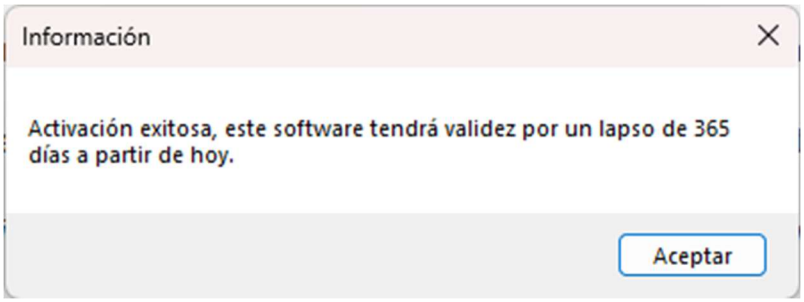
- **SOS:** Numero de licencia, rellenar campo con la información del documento que se le entregó en conjunto con el software

- **Razón Social:** debe rellenar este campo con la razón social de su empresa

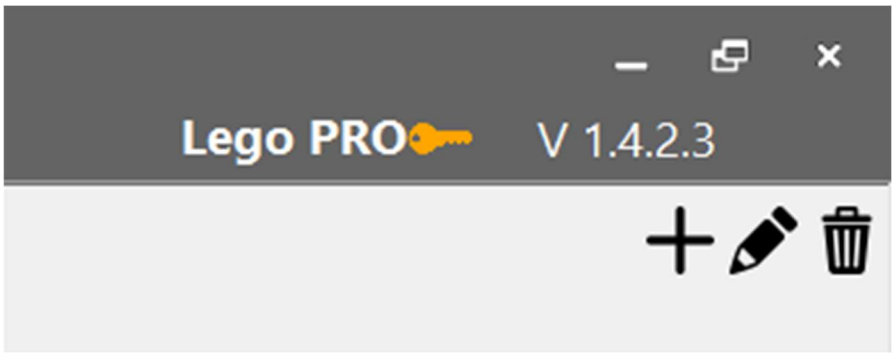
- **Estación:** nombre que tenga la estación dentro de su empresa (Si no tiene nombre, puede colocar cualquier nombre).

Estos tres campos son obligatorios para la activación exitosa de su licencia LEGO, si aún así no posee de esta información, consulte con su empresa o con nosotros vía web, www.sipel.com.ar

Cuando llenó los campos debe presionar "Generar código de instalación". Esta acción, si tiene conectada la PC a internet, mostrará un cartel como este:

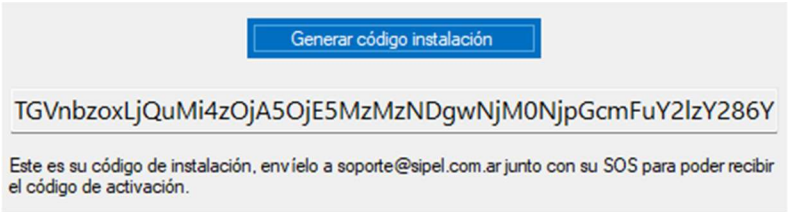


La forma de verificar que la Licencia del LEGO ha sido activada, es mirando el sector izquierdo superior de la aplicación. Aquí se mostrará lo siguiente:



Que diga “Lego PRO”, y la llave en amarillo , quiere decir que la activación fue exitosa. De otra manera, el software **no** estará activado.

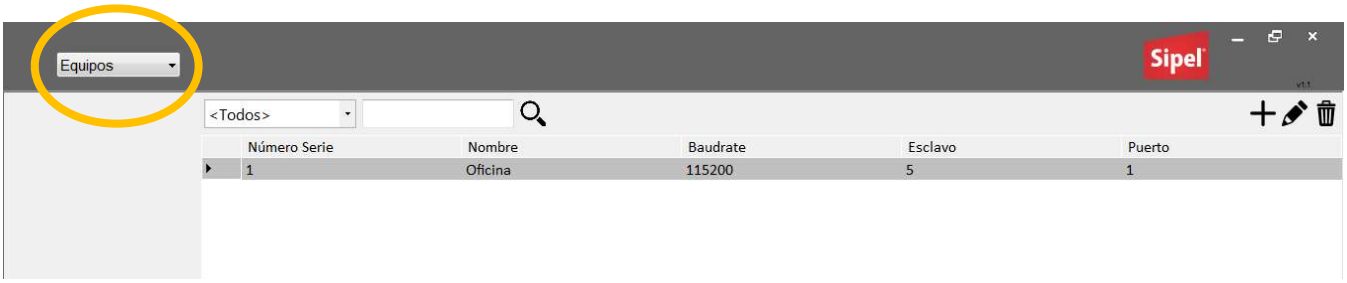
Nota: El código SOS está vinculado a una versión especifica del software. Si usted intenta instalar la licencia con otro código de SOS, o no esta conectado a internet, aparecerá este código:



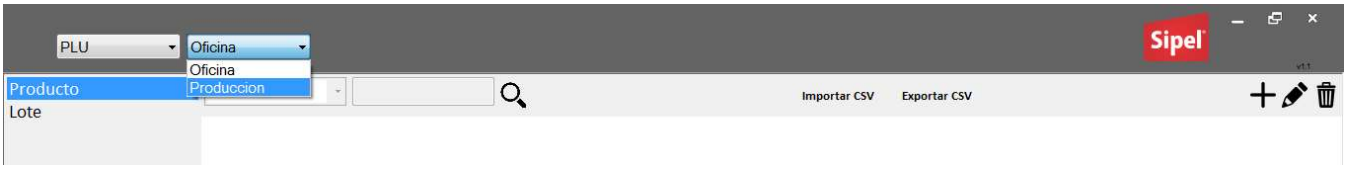
Debe contactarse al mail que menciona la imagen, soporte@sipel.com.ar para que le brinden instrucciones.

Entorno

Las funciones de Lego se encuentran divididas en ventanas independientes y navegables mediante un desplegable ubicado sobre la esquina izquierda de la barra superior:



A su vez en algunas ventanas se podrá visualizar al lado la descripción del equipo actual con el que se está trabajando, brindando la posibilidad a su vez de cambiarlo sin tener que ir a la ventana de equipos.



Ventana de Equipos

Esta ventana administra los indicadores ONIX con los que se trabaja. En la zona central de la aplicación se visualizan los equipos actualmente guardados en la base de datos. Cada equipo tiene un número de serie, nombre, baudrate y número de esclavo que se observa en la ventana central:

Número Serie	Nombre	Baudrate	Esclavo	Puerto
1	Oficina	115200	5	1
2	Produccion	9600	2	4

Número de Serie: número único que identifica al equipo.

Nombre: Es un campo que puede ser utilizado para nombrar a un equipo y diferenciarlo de los demás equipos conectados. Un nombre ficticio, por ejemplo: “Despacho”, “Portería”, etc.

Baudrate: es la velocidad de transferencia de información, debe configurarse de la misma manera que el indicador de peso. Ver manual del indicador ONIX. Si este valor no es el mismo, la transmisión fallará.

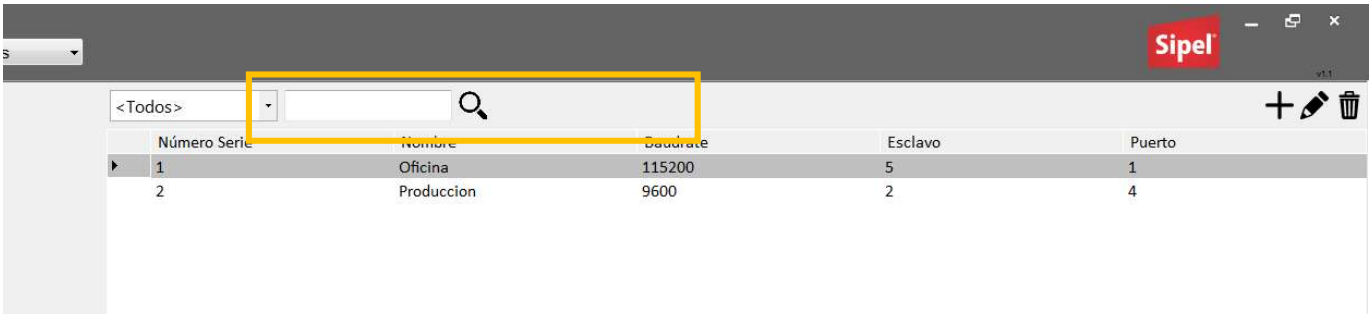
Si no se utiliza el puerto serie de la PC para conectarlo al equipo, el valor del Bautrate no tiene importancia y se puede dejar el valor por defecto.

Número de Esclavo: es un número de identificación interno de los equipos, sirve para distinguir los equipos conectados mediante un puerto en común.

En el indicador ONIX, este número se llama “ID”. Ver manual del indicador ONIX

Número de Puerto: es un número que indica mediante qué puerto físico está conectado el indicador. Si se cambia el puerto serie donde está conectado, se deberá cambiar este atributo para lograr comunicarse.

Para agregar, editar, borrar o buscar equipos, se utilizarán los siguientes botones:



- Buscar Equipos

Seleccione el tipo de filtro (número de serie, nombre o por ambos), escriba el texto a buscar y haga click en o presione la tecla . Los equipos encontrados se desplegarán automáticamente.

- Nuevo Equipo

Haciendo click en +, en la parte superior derecha de la ventana principal, se accederá al siguiente menú:

Es obligatorio completar todos los campos disponibles. Se debe colocar el número de serie del equipo (no puede estar repetido) y el nombre. También, se debe especificar el tipo de comunicación que tiene el LEGO con el indicador. En la configuración de la imagen “Solo Pendrive”, se debe hacer el traspaso de datos de PLU del LEGO al indicador por esa vía.

En la configuración Puerto serie (RS232/RS485), se encontrará con la siguiente ventana:

En donde se debe especificar el puerto COM en donde esta conectado el indicador con el PC, e indicar el *baudrate* (normalmente 9600 baudios) que ambas partes deben tener (El LEGO debe tener el mismo baudrate que tiene el puerto del indicador). Mismo procedimiento para la configuración TCP, la cual se debe especificar el IP del equipo y el número de puerto (normalmente 502).

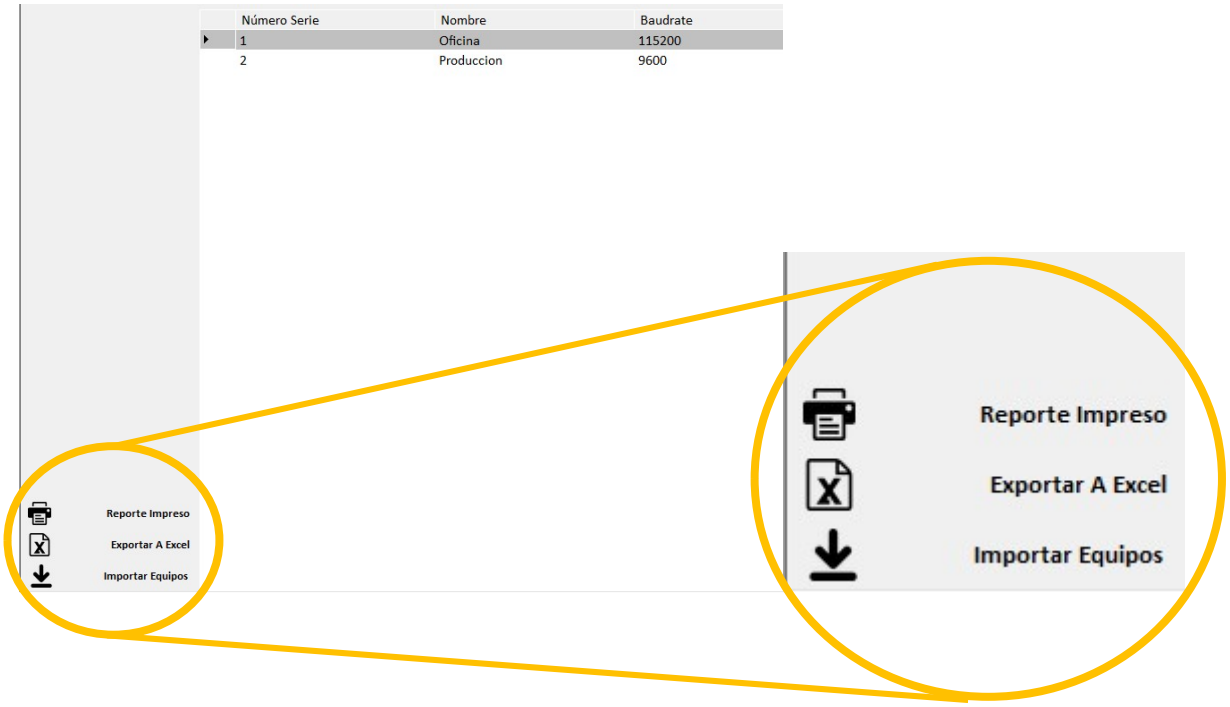
- Modificar Equipo

Haga click en , podrá modificar nombre, baudrate y esclavo.

- Eliminar Equipo

Haga click en , se borra todo lo que refiere a ese equipo guardado (PLU, Auditorías, etc).

Para importar equipos y realizar reportes, impresos o en archivo, se deben utilizar los botones que se encuentran en la esquina abajo a la izquierda:



- Emitir Reporte Equipos

Haga click en

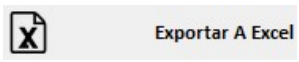
para obtener una previsualización de la impresión

Para enviar el reporte a una impresora haga click en

Para exportar el reporte como PDF haga click en

Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver buscar equipos en el apartado 0

- Emitir Excel Equipos

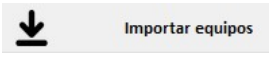
Haga click en 

para generar una planilla con los datos exportados. Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver buscar equipos en el apartado 0

El archivo exportado puede ser abierto en cualquier programa compatible con el formato “xls”. Permite exportar, aunque no se tenga ningún software acorde instalado.

- Importar Equipos

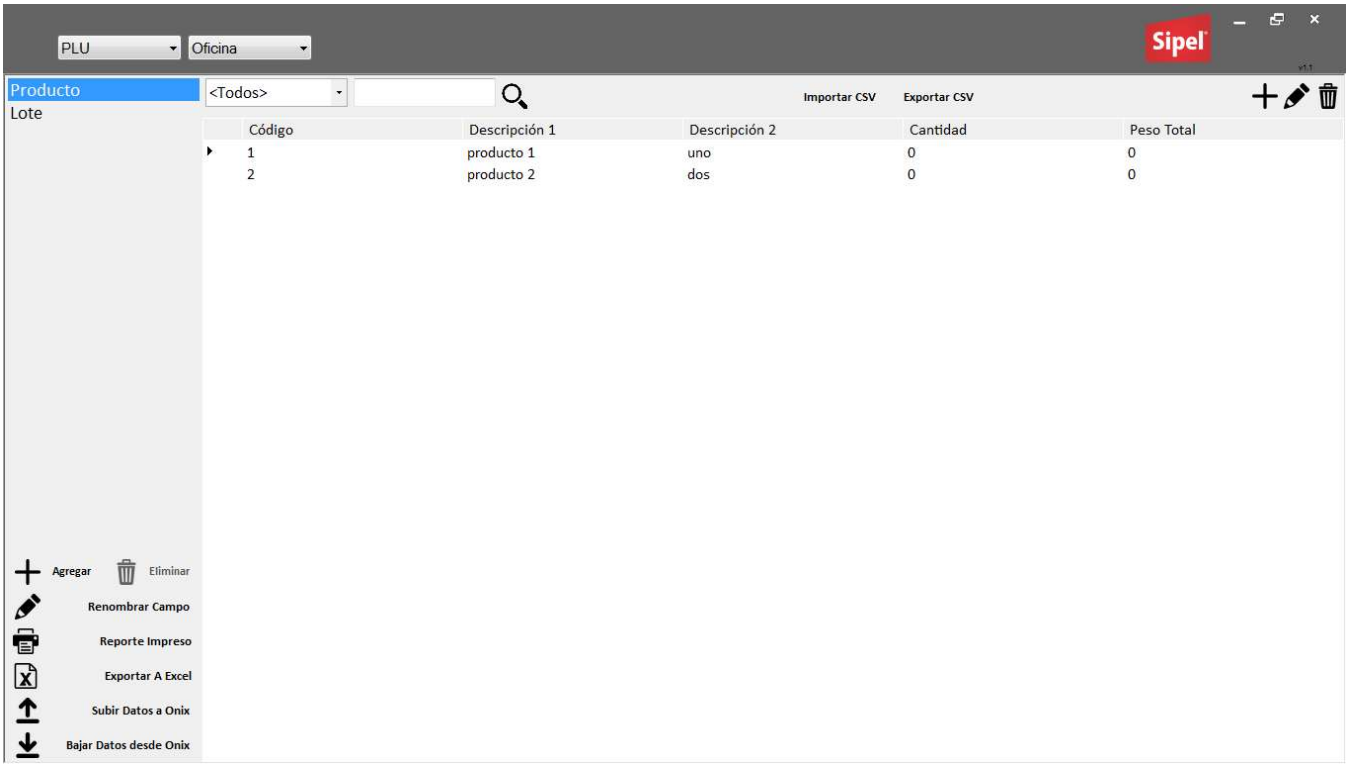
Si con anterioridad, se descargó información en un pendrive desde un indicador ONIX o se exportó la a un archivo en una PC vía algún puerto de comunicación (Ver manual del indicador ONIX), el LEGO puede importar esos datos para ser visualizados, registrados y reportados.

Haga click en 

y seleccione un pendrive o una PC desde donde importar. Este proceso automatiza el reconocimiento del número de serie, luego podrá modificar los demás datos (descripción, baudrate, número de serie, esclavo).

Ventana de PLU

En esta ventana se puede agregar información asociada a cada pesada o visualizar la información que fue asociada en el indicador ONIX con anterioridad.



- Campos

El indicador Onix posee 16 Campos que se utilizarán para el ingreso de datos asociados a una pesada. A cada campo se le asigna un Nombre, indicando el dato que se debe ingresar (por

ejemplo Producto, Lote, Cliente, Matricula, Vencimiento, etc.). Los campos que no se utilicen se deshabilitarán automáticamente.

Cada campo permite el ingreso antes de cada pesada de un dato alfanumérico de hasta 30 caracteres (por ejemplo Lote: 12345AB o Matricula: ABC123).

Para campos donde el dato ingresado es un código que posee una descripción asociada, es posible asociar al campo una Tabla de PLU.

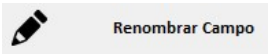
Para crear, editar o eliminar campos, se deben utilizar los botones que se encuentran en la esquina inferior izquierda:

- Crear Campo

Haga click en

ubicado en la barra izquierda, ingrese el nombre del campo. Esta opción solo estará disponible si no se llegó al número máximo de campos guardados.

- Modificar Campo

Haga click en 

ubicado en la barra izquierda teniendo seleccionado el campo correspondiente a la instalación. Ingrese el nuevo nombre y acepte.

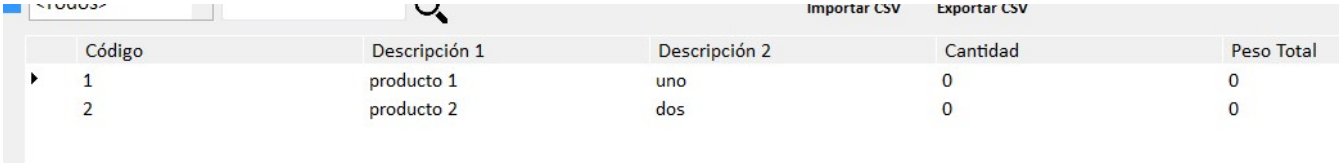
- Eliminar Campo

Haga click en

si desea eliminar un campo. Solo se podrá eliminar el último campo de la lista.

- PLU

En la zona central se muestran los PLU's del campo seleccionado o se deja la zona en blanco según este tenga asociados los mismos o no.



Cada tabla de PLU puede contener hasta 5000 registros. Cada PLU tiene un código alfanumérico de hasta 30 caracteres y dos descripciones asociadas, una obligatoria y otra opcional.

Al seleccionar un campo se visualizará la tabla de PLU asociada al mismo (si posee).

Cada PLU además contiene dos campos estadísticos (Cantidad de pesadas y Peso total). Estos campos se pueden utilizar para visualizar los datos

registrados por el indicador Onix, realizando una Importación. Al editar o exportar los datos al indicador los datos estadísticos serán vueltos a 0.

Para crear, buscar, modificar o eliminar PLUs, se deben utilizar los botones que se encuentran en la esquina superior derecha:

- Crear PLU

Para crear un PLU, primero seleccione un campo en donde desea agrupar los PLU. Luego haga click en + de la barra superior, ingrese datos y acepte. El código y la primera descripción son obligatorios. Los contadores se establecerán en cero.

- Modificar PLU

Seleccione campo y plu correspondiente y haga click en ✎. Permite modificar los datos pero deja los contadores en el estado y valor que estaban antes.

- Eliminar PLU

Seleccione campo y PLU correspondiente y haga click en 🗑. Esta acción no solicita confirmación.

- Buscar PLU

Seleccione el tipo de filtro (código, descripción 1, descripción 2), escriba el texto de búsqueda y haga click en o presione . Los PLU encontrados se desplegarán automáticamente.

Para realizar reportes, subir o bajar datos desde y hacia el ONIX, se deben utilizar los botones que se encuentran en la esquina inferior izquierda:

- Emitir Reporte PLU

Haga click en

y tendrá una previsualización de la impresión.

Para enviar el reporte a una impresora haga click en

Para exportar el reporte como PDF haga click en

Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver buscar PLU en el apartado 0

- Emitir Excel PLU

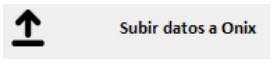
Haga click en

Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver buscar PLU en el apartado 0

El archivo exportado puede ser abierto en cualquier programa compatible con el formato “xls”. Permite exportar aunque no se tenga ningún software acorde instalado.

- Subir PLU a Onix

Subir PLU vía USB

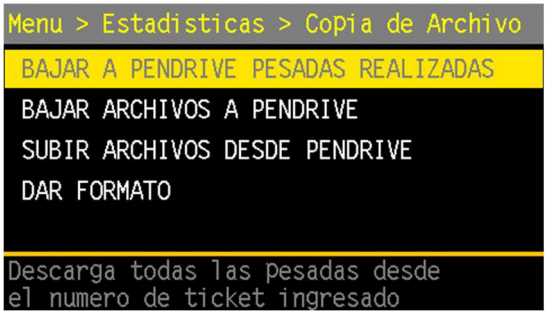
Conectar el Pendrive a utilizar en la computadora y seleccionar la opción 

situada en la esquina inferior izquierda. Esto mostrará un panel listando los medios de almacenamiento disponibles.

Seleccionar el Pendrive a utilizar y presionar Aceptar. El programa verificará si en el Pendrive existen carpetas asociadas al indicador Onix seleccionas, de no ser así las creará.

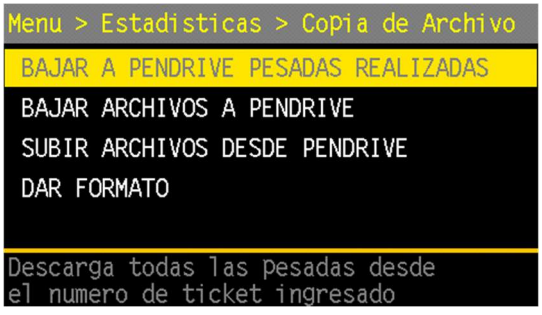
Una vez exportados los datos al Pendrive se puede retirar el mismo de la computadora para conectarlo en el indicador Onix.

Después de conectar el Pendrive en el indicador Onix, ingresar al menú Estadísticas, Copia de Archivo, y seleccionar Subir archivos desde Pendrive.



Bajar PLU vía USB

Después de conectar el Pendrive en el indicador Onix, ingresar al menú Estadísticas, Copia de Archivo, y seleccionar Bajar archivos a Pendrive.



Una vez finalizada la descarga de datos al Pendrive se puede retirar el mismo y conectarlo a la computadora para importarlos.

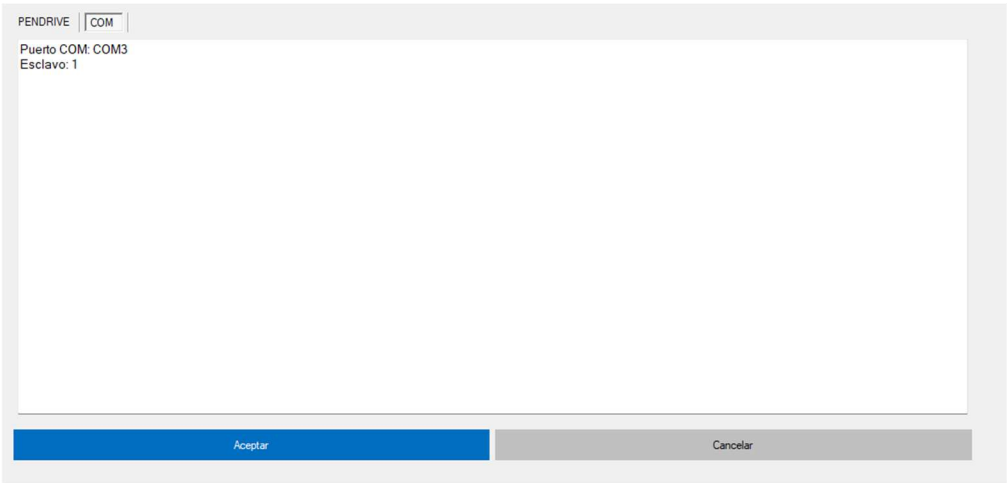
Haga click en el botón

situado en la esquina inferior izquierda y seleccione la opción “USB”, esto mostrará un panel listando los medios de almacenamiento.

Seleccionar el medio en el que se encuentren los archivos provenientes del indicador y aceptar. El programa verificará internamente que existan las carpetas a importar, en caso de que no se encuentren, indicará cuál es la carpeta faltante.

Subir PLU vía Puerto Serie

Haga click en “Exportar datos desde Onix”, seleccione la opción “COM”. El puerto COM y el número de esclavo que se observa es el que previamente debió ser configurado en “Equipos”.



Bajar PLU vía Puerto Serie

Haga click en

, verifique los datos de la conexión y haga click en Aceptar. También se debe seleccionar el puerto de comunicación.

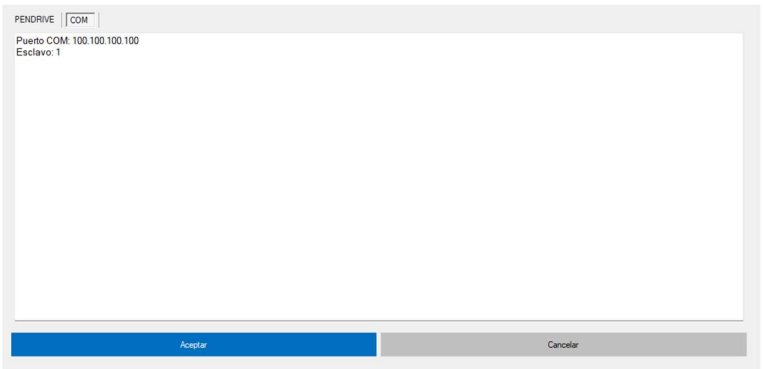
Bajar PLU desde Onix

Desde

se permite importar o exportar campos y PLU vía Puerto Serie o USB. La importación permite recuperar los Campos y Tablas de PLU cargados en el indicador Onix desde otra computadora y recuperar la estadística asociada a cada PLU.

Subir PLU vía TCP/IP

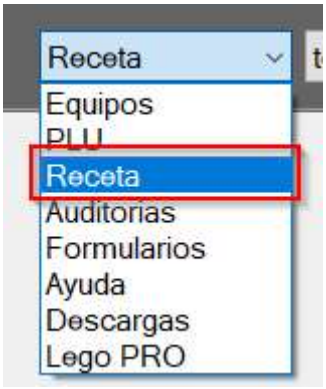
Haga click en “Exportar datos desde Onix”, seleccione la opción “COM”. El puerto COM y el número de esclavo que se observa es el que previamente debió ser configurado en “Equipos”.



Recetas

Para comenzar se debe primero desde el S300, por única vez, generar un archivo con los **Nombres** de los **Set Point** habilitados y cargarlo en **Lego**.

Una vez configurado el S300 en la función a utilizar, se debe ingresar al menú "**SET POINT/CAMBIAR NOMBRES SET POINT**", ingresar al primer Set Point presionando Enter, y en la edición del mismo volver a presionar Enter, pero sin cambiar el nombre, esto creara un archivo con los nombres de todos los Set Point habilitados en esta función.



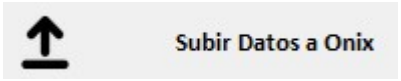
Si tengo una comunicación directa desde Lego al S300 ya puedo desde la ventana Recetas del Lego presionar "*Bajar Datos desde Onix*"

para obtener el listado de los **Nombres** de los **Set Point** habilitados.

Si utilizará un Pendrive debe conectarlo al S300, y desde el menú "**ESTADISTICAS/COPIA DE ARCHIVOS/BAJAR ARCHIVOS A PENDRIVE**" descargar el listado de los **Nombres** de los **Set Point** habilitados. Retirar el Pendrive del S300 y conectarlo a la PC y desde la ventana Rectas de Lego presionar "*Bajar Datos desde Onix*"

para obtener el listado de los **Nombres** de los **Set Point** habilitados.

De esta manera se habilitará la edición de receta, y se pueden crear nuevas Recetas presionando "+" o editar presionando el Lápiz.

Para subir las Recetas al Onix presione "*Subir Datos s Onix*" 

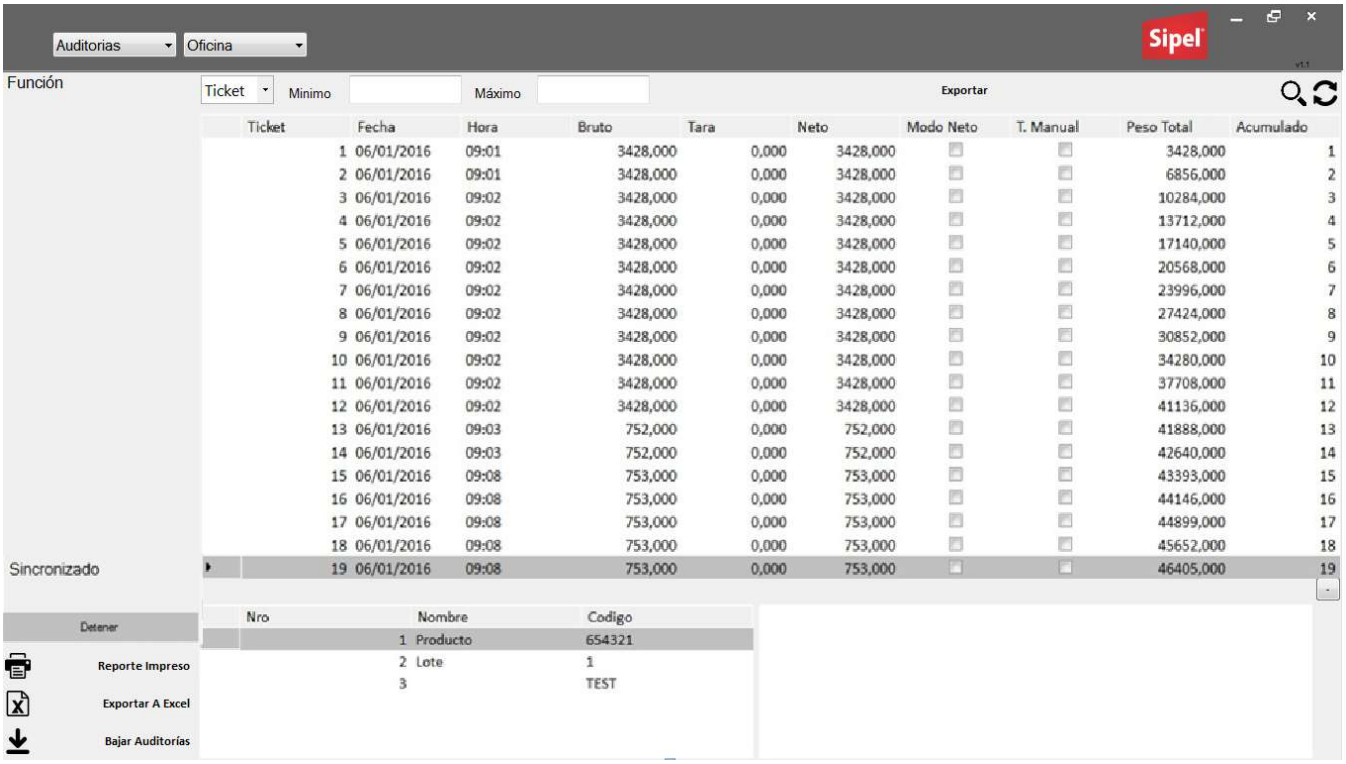
, de esa manera podras subir directamente mediante puerto serial o TCP, si desea también lo puede guardar en un Pen Drive y cargarlo al S300. Si usa la modalidad Pen Drive desde Onix debo ingresar al menú "**ESTADISTICAS/COPIA DE ARCHIVOS/SUBIR ARCHIVOS DESDE PENDRIVE**" y seleccionar "COPIAR".

Una vez que se copiaron las nuevas Recetas en el S300 Onix, para que se actualice los nuevos valores de la Recta en Uso se debe seleccionar el menú

"SET POINT/ELEGIR RECETA A UTILIZAR/ELEGIR RECETA POR NOMBRE" y seleccionar la deseada (que puede ser la actual, pero se recargan sus valores modificados desde Lego).

Auditorías

El indicador Onix posee una memoria interna en la que registra hasta 1 millón de pesadas con sus datos asociados. La descarga o importación de estos datos a la computadora se puede realizar por lote o en tiempo real.



Ticket	Fecha	Hora	Bruto	Tara	Neto	Modo Neto	T. Manual	Peso Total	Acumulado
1	06/01/2016	09:01	3428,000	0,000	3428,000			3428,000	1
2	06/01/2016	09:01	3428,000	0,000	3428,000			6856,000	2
3	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000			10284,000	3
4	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000			13712,000	4
5	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000			17140,000	5
6	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000			20568,000	6
7	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000			23996,000	7
8	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000			27424,000	8
9	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000			30852,000	9
10	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000			34280,000	10
11	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000			37708,000	11
12	06/01/2016	09:02	3428,000	0,000	3428,000			41136,000	12
13	06/01/2016	09:03	752,000	0,000	752,000			41888,000	13
14	06/01/2016	09:03	752,000	0,000	752,000			42640,000	14
15	06/01/2016	09:08	753,000	0,000	753,000			43393,000	15
16	06/01/2016	09:08	753,000	0,000	753,000			44146,000	16
17	06/01/2016	09:08	753,000	0,000	753,000			44899,000	17
18	06/01/2016	09:08	753,000	0,000	753,000			45652,000	18
19	06/01/2016	09:08	753,000	0,000	753,000			46405,000	19

- Función

La función cambia según sea el modo de trabajo del Indicador Onix. Se indica arriba de la barra izquierda.

A su vez, dependiendo de la función se seleccionarán las columnas a mostrar de las auditorías.

- Buscar y Refrescar Auditorías

Haga clic y se aplicará un filtro según este sea indicado. Puede buscarse por número de ticket o fecha ingresando opcionalmente valores menor y mayor. Presionar sobre el texto de búsqueda tiene el mismo efecto.

El botón bajará siempre la última pesada de la base de datos y las 50 anteriores.

- Campos

Si tuviese, los campos de la auditoría en la que estamos posicionados se mostrarán en la ventana de campos.

- Datos

Si la función es “Ejes” o “SPC”, se muestra una grilla con el peso por cada eje que se haya tomado (hasta 10 ejes) o el valor de cada dato asociado (6 datos, siempre) según corresponda en la ventana de datos/ejes.

- Importar Auditorías por Lote desde Onix

La importación por lote no requiere conexión permanente entre el equipo y la computadora. El equipo registra las pesadas en su memoria y cuando se realiza la importación se descargan las pesadas almacenadas utilizando un Pendrive o Puerto Serie. En el último caso, si no desea quedarse descargando las pesadas ingresadas on line luego de terminar con el lote previamente existente, cuando la barra de carga haya terminado y lea el mensaje Sincronizado, presione Detener.

- Emitir Reporte Auditorías

Haga clic en

y tendrá una previsualización de la impresión.

Para enviar el reporte a una impresora haga clic en

Para exportar el reporte como PDF haga clic en

Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver Buscar y Refrescar Auditorías en el apartado 0.

- Emitir Excel Auditorías

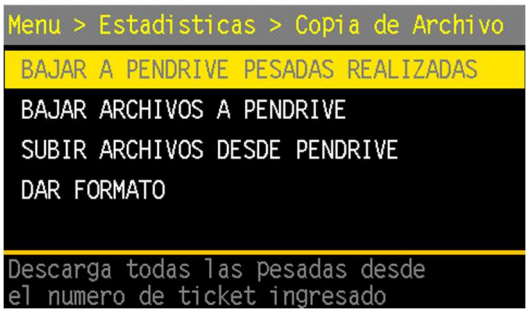
Haga click en el botón

. Se pueden aprovechar los filtros de búsqueda para obtener un resultado más específico. Ver Buscar y Refrescar Auditorías en el apartado 0

Puede ser abierto en cualquier programa compatible con el formato “xls”. Permite exportar aunque no se tenga ningún software acorde instalado.

- Importar Auditorías en Tiempo Real desde Onix

La importación en tiempo real requiere una conexión permanente entre el equipo y la computadora, para poder descargar las pesadas en el momento que se realizan. Esta conexión es por Puerto Serie. En esta modalidad cuando la comunicación se interrumpe, el equipo continúa trabajando y al recuperar comunicación se descargan las pesadas almacenadas.



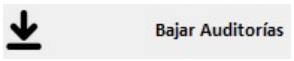
Importar Auditorías vía USB

Para importar las auditorías al LEGO, primero deben ser exportadas desde el indicador ONIX.

Conecte el Pendrive en el indicador e ingrese al Menú->Estadísticas->Copia de Archivo, seleccione Bajar a Pendrive pesadas realizadas.

El indicador Onix sugiere por defecto descargar las pesadas realizadas desde la última descarga, aunque puede cambiar el rango de pesadas a descargar para volver a descargar pesadas anteriores. Una vez seleccionado el rango el equipo comienza la descarga de datos.

Una vez finalizada la descarga de datos al Pendrive retire el mismo y conéctelo a la computadora para importarlos.

Haga click en el botón 

en la sección inferior izquierda de la ventana, y seleccione la solapa USB. Elija el medio de almacenamiento correspondiente y presione el botón “Aceptar”.

Importar Auditorías vía Puerto Serie

En la computadora haga click en

en la sección inferior izquierda de la ventana, y seleccionamos la solapa COM.

Se utilizarán los valores de ID EQUIPO y BAUDRATE configurados para trabajar con el indicador (valores que son editados en la ventana “Equipos”). Una vez verificados estos datos, se desplegará una lista con los puertos serie habilitados y del cual se deberá elegir cuál es el COM usado para la conexión con el indicador. Una vez seleccionado presione “Aceptar”, las pesadas comenzaran a descargarse y guardarse, permitiendo ver la información ya cargada en vivo.

Luego que haya finalizado la descarga de las pesadas que tiene el indicador cargadas, podrá dejar la balanza conectada en vivo para que automáticamente cuando ingrese una nueva, Lego la reconozca y la ingrese automáticamente a su base de datos.

Importar Auditorías vía TCP/IP

En la computadora haga click en

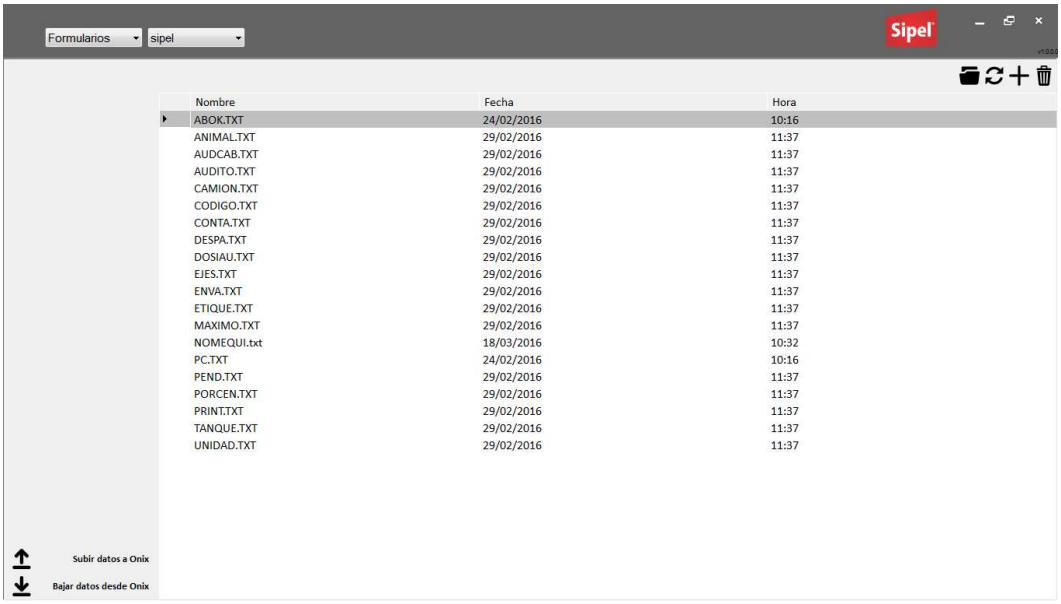
en la sección inferior izquierda de la ventana, y seleccionamos la solapa COM.

Se utilizarán los valores de IP del equipo y el Puerto configurados para trabajar con el indicador (valores que son editados en la ventana “Equipos”). Una vez verificados estos datos, se desplegará una lista con los puertos serie habilitados y del cual se deberá elegir cuál es el COM usado para la conexión con el indicador. Una vez seleccionado presione “Aceptar”, las pesadas comenzaran a descargarse y guardarse, permitiendo ver la información ya cargada en vivo.

Luego que haya finalizado la descarga de las pesadas que tiene el indicador cargadas, podrá dejar la balanza conectada en vivo para que automáticamente cuando ingrese una nueva, Lego la reconozca y la ingrese automáticamente a su base de datos.

Formularios

Lego cuenta con una carpeta interna en donde se guardan los formularios, cualquier cambio siempre se verá reflejado en esa dirección. Por ende, antes de transmitir información a Onix deberá agregar o borrar los archivos de manera local.



- Agregar archivos desde PC a carpeta local

Haga click en el botón + y seleccione todos los archivos que desee agregar. Acepte y verá automáticamente los nuevos archivos listados en la zona central.

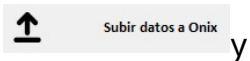
- Borrar archivos de a carpeta local

Seleccione todos los archivos que desee eliminar y haga click en el botón🗑. Desaparecerán automáticamente los archivos indicados de zona central.

- Ver archivos de carpeta local

Para ver los archivos manualmente haga click en el botón 🗀 y se abrirá la carpeta local para que pueda visualizarla. Si hace algún cambio de este modo y desea verlo reflejado en Lego, haga click en el botón 🔄 y se visualizarán los archivos que actualmente están en la carpeta local.

- Subir datos a Onix

Para subir datos a Onix asegúrese que la carpeta local tiene todos los archivos que usted quiere enviar o reemplazar en el equipo y además, que no tenga ninguno extra, ya que podría reemplazar archivos que usted no quisiera. Una vez cerciorado esto, haga click en el botón 

y seleccione el tipo de comunicación: USB o puerto serie.

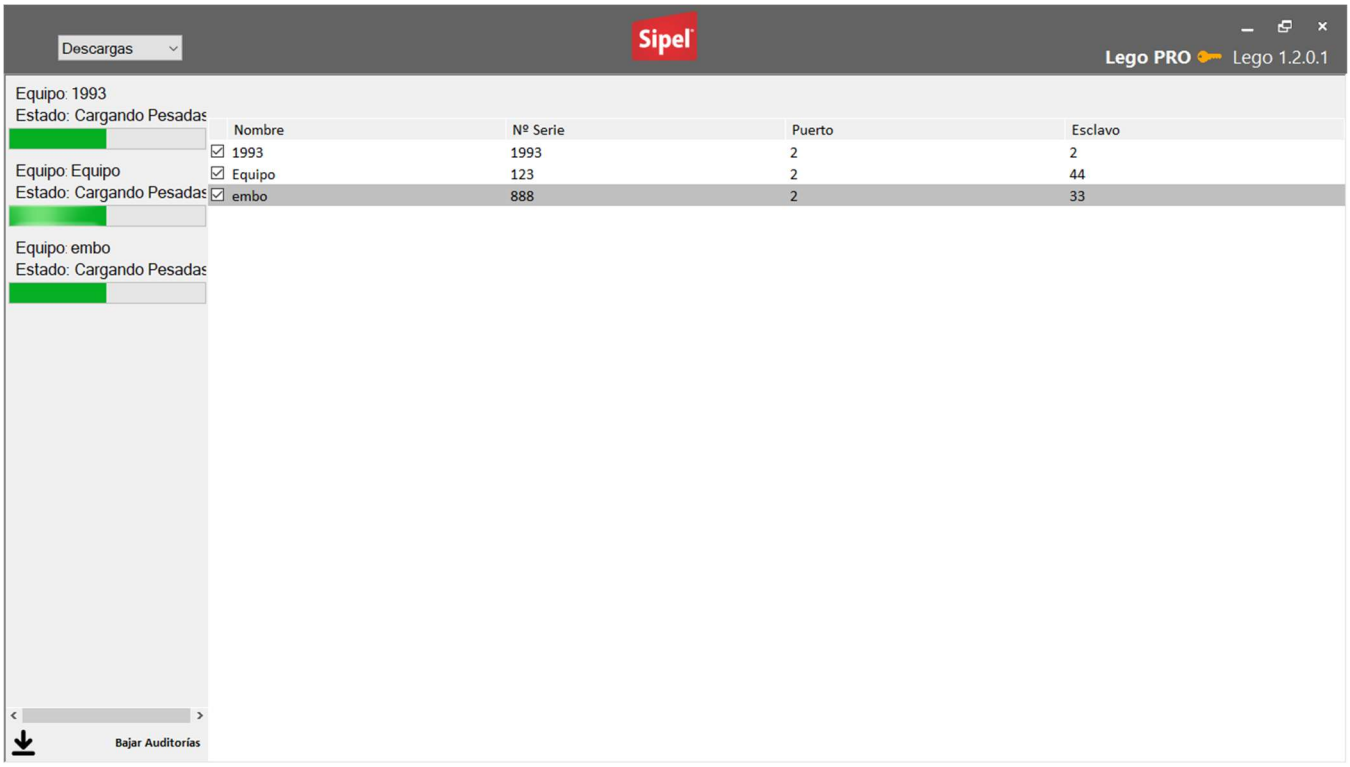
- Bajar datos desde Onix

Para bajar datos desde Onix haga click en el botón

y seleccione el tipo de comunicación: USB o puerto serie. Tenga en cuenta que todos los archivos que tengan el mismo nombre serán reemplazados automáticamente.

Descargas

Lego con la opción de Descarga simultánea de hasta 24 indicadores Onix, esta funcionalidad solo está disponible en la versión paga.



Preparar Lego para descargar múltiples pesadas

Antes de abrir Lego, verifique que tenga conectado los Onix por puerto RS-485 y que la PC donde se encuentra instalado el Lego tenga contado el Hard Key USB, una vez abierto el Lego podrá verificarlo si en la barra superior se visualiza el icono .

- Descargar pesadas desde múltiples Onix

Seleccione desde la lista de equipos, los cuales va a realizar la descarga de pesadas, esto se logra haciendo clic en , si desea quitar alguno haga clic nuevamente en el mismo. Cada equipo que seleccione irá apareciendo sobre el panel izquierdo, esto irá visualizando el estado de las descargas de pesadas. Luego haga clic en el botón

y el proceso comenzará automáticamente.

- Cancelar el proceso de descarga de pesadas

Para cancelar el proceso de descarga, solamente haga clic en

, y el sistema se detendrá, así también los indicadores de progreso de cada

equipo visible en el panel izquierdo. Tenga en cuenta que las pesadas ya sincronizadas no podrán eliminarse.